

# Doprovodný dokument k programu “Piškvorky”

## Dodatok k zmenám

### ***Hra proti počítaču***

Chyba v hre proti počítaču bola odstranená. Jednalo sa len o malú chybu, ktorá vznikla pri dodatočnom komentovaní kódu. Počítač sa kôli tejto chybe snažil o totálne útočnú taktiku, čo však nie je vlná stratégia.

### ***Opravy v sieťovej hre***

V sieťovej hre som odstránil problémy s chybami pri zadaní nesprávnych parametrov a obsadení socketu iným programom.

Taktiež som do užívateľského rozhrannia pridal pre sieťovú hru možnosť “close”, ktorá ukončí spojenie medzi servrom a klientom a ukončí tak hru v oboch programoch. Close môže zadať len hráč, ktorý je aktuálne na ťahu, aby som sa vyhol dodatočnému programovaniu vláken.